

## CONSELHO NACIONAL DE ARBITRAGEM



## O SERVIÇO EM TÊNIS DE MESA... DIFICULDADES DE ANÁLISE PERSPETIVA DO ÁRBITRO



### O serviço....

**Possivelmente um dos maiores problemas com que os árbitros se debatem**

Leva cerca de 1 a 2 segundos a execução de um serviço, no entanto, neste curto espaço de tempo, existe uma panóplia de aspetos que o árbitro deverá ter em atenção.

## Nota Prévia

Este documento tem como finalidade ajudar árbitros em início de carreira, ou menos experientes, na análise e apreciação da legalidade dos serviços. Mesmo para árbitros muito experientes, os serviços são um gesto técnico de muita dificuldade de ajuizar, tendo em conta os inúmeros parâmetros que os árbitros têm que ter em consideração, naquele curtíssimo espaço de tempo que leva o atleta a executar o serviço.

A maioria das vezes os arbitram atuam sozinhos, o que dificulta e muito, a observação da legalidade dos diversos itens de análise.

Os casos apontados são exemplos obtidos em vários *sites*, incluindo o da ITTF. Apenas foram organizados em forma de texto.

É um documento de ajuda e não pretende ser mais do que isso....

## Introdução

Servir, não é mais do que colocar a bola em jogo .... mas isso obriga a um conjunto de regras e pormenores, que os atletas têm que respeitar sob pena de lhe ser anulado o serviço e conseqüentemente, “oferecer” o ponto ao adversário.

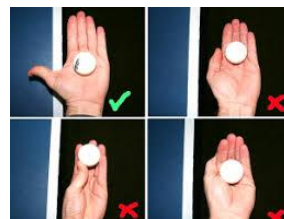
Temos a noção que muita coisa ficará por esclarecer, no entanto, consideramos que este documento poderá uma ajuda e um ponto de partida para melhorarmos o nosso desempenho, enquanto árbitros de ténis de mesa.

## Os normativos

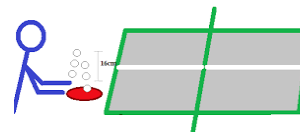
No que concerne aos normativos, estamos seguros que nenhum árbitro em atividade os desconhece, no entanto, aqui fica o que está escrito sobre o assunto.

### 1.6 - O Serviço

1.6.1 - O serviço começa com a bola repousando livremente na palma da mão aberta e estacionária do servidor.

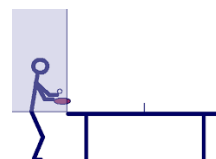


1.6.2 - O servidor deverá então projetar a bola quase na vertical, no sentido ascendente, sem imprimir qualquer efeito, de modo que ela atinja pelo menos 16 cm, após ter deixado a palma da mão livre e desça sem tocar em nada antes de ser batida.



1.6.3 - Quando a bola está na sua fase descendente, o servidor deverá batê-la de maneira que ela toque primeiro no seu campo e depois, passando por cima ou em torno da rede, toque diretamente o campo do recebedor; em pares, a bola tocará sucessivamente o meio campo direito do servidor e o meio campo direito do recebedor.

1.6.4 - Desde o início do serviço até ser batida, a bola deve estar acima do nível da superfície de jogo e atrás da linha de fundo do servidor, de modo que não fique escondida do recebedor pelo servidor ou pelo seu parceiro em pares e por nada que eles usem.



1.6.5 - Logo que a bola for projetada, o braço livre e a mão do servidor deverão ser desviados do espaço entre a bola e a rede. (O espaço entre a bola e a rede é definido pela bola, os postes de suspensão da rede e a sua indefinida extensão ascensional).



**1.6.6 - É da responsabilidade do jogador efetuar o serviço, de tal modo que o árbitro ou o seu árbitro assistente fiquem convencidos que cumprem os requisitos da Lei e ambos possam decidir da ilegalidade do serviço.**

1.6.6.1 - Se, quer o árbitro, quer o árbitro assistente, não estiverem seguros da legalidade de um serviço podem, na primeira ocasião de uma partida, interromper o jogo e advertir o servidor; mas qualquer serviço subsequente desse mesmo jogador ou do seu parceiro de pares que não for claramente legal, será considerado incorreto.

1.6.7 - Excecionalmente, o árbitro poderá relevar os requisitos para um bom serviço se estiver seguro que o impedimento é devido a uma incapacidade física do jogador.

...

## **1.8 - A ORDEM DE JOGO**

1.8.1 - Em singulares, o servidor deverá fazer primeiro um serviço, o recebedor fará então uma devolução e daí em diante servidor e recebedor deverão fazer alternadamente uma devolução.

1.8.2 - Em pares, o servidor deverá fazer primeiro um serviço e o recebedor fará então uma devolução; o parceiro do servidor fará uma devolução e o parceiro do recebedor fará depois uma devolução. Daí em diante, sequencialmente, cada um dos jogadores fará uma devolução.

## **1.9 - BOLA NULA**

1.9.1 - A jogada será de bola nula:

1.9.1.1 - Se, ao servir, a bola ao passar por cima ou em torno da rede toque esta ou os seus suportes, desde que o serviço seja bem executado, ou é obstruída pelo recebedor ou pelo seu parceiro;

1.9.1.2 - Se o serviço é executado quando o recebedor ou par não está preparado e desde que nenhum deles tente devolver a bola;

1.9.1.3 Se as falhas na realização de um serviço ou de uma devolução, são devidas a distúrbios ocasionados por causas fora do controlo do jogador;

1.9.1.4 Se o jogo for interrompido pelo árbitro ou pelo árbitro assistente;

...

1.9.2 O jogo pode ser interrompido:

1.9.2.1 Para corrigir um erro na ordem do serviço, receção ou mudança de campo;

1.9.2.2 Para introduzir o sistema de aceleração;

1.9.2.3 Para advertir ou penalizar um jogador ou conselheiro;

1.9.2.4 Porque as condições de jogo foram perturbadas de forma que podem afetar o desenrolar da jogada.

## 1.10 UM PONTO

1.10.1 A não ser que a jogada seja de bola nula, um jogador marcará um ponto:

1.10.1.1 se o seu adversário falhar a execução de um serviço correto;

1.10.1.2 se o seu adversário falhar a execução de uma devolução correta;

1.10.1.3 se a bola, depois de ele ter feito um serviço ou uma devolução, toca alguma coisa que não seja a rede e os seus suportes antes dela ser batida pelo seu adversário;

1.10.1.4 se a bola, depois de batida pelo seu adversário, sobrevoa o seu campo ou ultrapassa a sua linha de fundo sem lhes ter tocado;

1.10.1.5 se o seu adversário obstruir a bola;

1.10.1.6 se o seu adversário bater a bola duas vezes consecutivas;

1.10.1.7 se o seu adversário bater a bola com um lado da raqueta cuja superfície não cumpra com os requisitos estabelecidos em 1.4.3, 1.4.4 e 1.4.5;

1.10.1.8 se o seu adversário, ou qualquer coisa que ele use ou leve consigo, mover a superfície de jogo;

1.10.1.9 se o seu adversário, ou qualquer coisa que ele use ou leve consigo, tocar a rede ou os seus suportes;

1.10.1.10 se a mão livre do seu adversário tocar a superfície de jogo;

1.10.1.11 se em pares, os seus adversários baterem a bola fora da sequência estabelecida pelo primeiro servidor e primeiro recebedor;

1.10.1.12 sob o sistema de aceleração (1.15.4)

## Jogadores em cadeira de rodas

1.8.3 Quando dois jogadores, numa partida de pares, jogarem em cadeira de rodas devido a uma incapacidade física, o servidor fará um primeiro serviço e o recebedor deverá fazer uma devolução.

Daí em diante, qualquer jogador do par incapacitado poderá fazer devoluções. Todavia, nenhuma parte da cadeira do jogador deverá projetar-se para além da extensão imaginária da linha central da mesa. Se isso acontecer, o árbitro atribuirá o ponto ao par opositor.



#### Bola Nula

1.9.1.5 Se o recebedor estiver em cadeira de rodas devido a uma deficiência física e a bola, depois um serviço seja correto;

1.9.1.5.1 toca no campo do recebedor e volta na direção da rede;

1.9.1.5.2 para na metade do recebedor;

1.9.1.5.3 em singulares toca na metade do campo do recebedor e sai por qualquer das linhas laterais.

#### Um ponto

1.10.1.13 se ambos os jogadores ou pares estiverem em cadeira de rodas devido a uma incapacidade física e:

1.10.1.13.1 o seu adversário não mantém um mínimo contacto com as costas da coxa no assento ou almofada da cadeira, quando a bola é batida;

1.10.1.13.2 o seu adversário toca na mesa com qualquer das mãos antes de bater a bola;

1.10.1.13.3 o descanso dos pés da cadeira ou o pé do seu adversário toca o solo durante o jogo;

1.10.1.14 de acordo com o estabelecido para a ordem de jogo (1.8.3)

## Itens a considerar - Casos práticos.....

Iremos neste capítulo tentar explicar a maioria dos itens que os árbitros têm que prestar atenção naqueles 1 a 2 segundos que demora a execução do serviço.

Tarefa fácil? Não é, de certeza absoluta....

Existem três gestos habituais que os árbitros deverão fazer, de modo a não haver dúvidas por parte dos atletas, bem como para o público que está a ver o jogo.

São eles:



**Ponto atribuído a um dos jogadores.**

O árbitro levanta o braço do lado do atleta que ganhou o ponto, de modo a fazer um ângulo reto entre o braço e o antebraço, com o punho fechado

**Jogada interrompida ou Bola nula**

O árbitro levanta o braço na vertical com a mão aberta e os dedos juntos, dizendo de modo audível “LET”, bola nula ou mesmo “NET” se a bola tocar na rede



**Indicação de quem é a servir**

O árbitro estica o braço com a mão aberta na direção do atleta que tem o direito de servir

Que fique bem claro....

**É da responsabilidade do atleta efetuar o serviço de tal modo que o árbitro ou o seu assistente fiquem convencidos que o mesmo cumpre os requisitos legais.**

**1 – Qual a posição da bola na mão livre do servidor?**

- 1.1 - bola deverá estar parada, descansando livremente na palma aberta da mão livre



**2 – Onde deverá estar a mão livre imediatamente antes de projetar a bola, para iniciar o serviço?**

- 2.1 - A bola deverá estar atrás da linha final. Se tal não acontecer, o árbitro levanta o braço na vertical, anuncia falta e faz a sinalética respetiva, dando o ponto para o adversário
- 2.2 - A bola deverá estar acima do nível da superfície de jogo. Se tal não acontecer, o árbitro levanta o braço na vertical e anuncia falta e faz a sinalética respetiva, dando o ponto para o adversário



2.1



2.2



### 3 - Pode o servidor lançar a bola para trás de encontro à raquete?

- Não. Se tal acontecer o árbitro levanta o braço na vertical, anuncia falta e faz a sinalética correspondente, dando ponto para o adversário.



### 4 – Qual a altura que a bola deve ser projetada?

- No mínimo 16 cm.  
Se tal não acontecer o árbitro o árbitro interrompe a jogada, faz a sinalética respetiva e atribui ponto ao adversário



### 5 – Pode o servidor dar rotação à bola no momento em que ela é projetada?

- Não. O árbitro atribui ponto ao adversário

6 – Pode o servidor bater na bola na fase ascendente do serviço

- Não. Ponto para o adversário

7 - O servidor tem a palma da mão estendida, coloca a bola apoiada nos dedos e lança ao ar mais de 16 cm na vertical. O que é que o árbitro poderá fazer?

- Marcar falta ao servidor, porque a bola não pode ser projetada com os dedos. Deverá levantar o braço em toda a sua extensão e fazer a sinalética respetiva



8 - Tendo como referência a mesa, onde é que a bola poderá ser batida?

- O servidor deverá então projetar a bola quase na vertical, no sentido ascendente, sem imprimir qualquer efeito, de modo que ela atinja pelo menos 16 cm, após ter deixado a palma da mão livre e desça sem tocar em nada antes de ser batida. Assim sendo, atirar a bola para trás contra a raquete (fazer o arco) é “FALTA”

B e C - correto  
A e D - falta

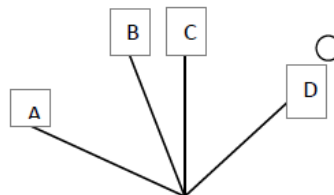


Diagram 10.3.1.1

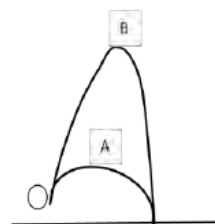


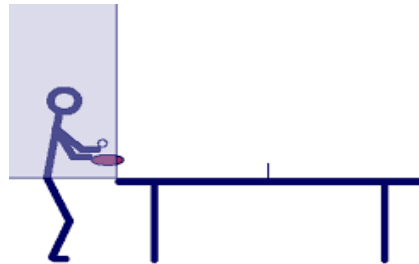
Diagram 10.3.1.2

B – correto  
A - Falta

Esta regra é bastante subjetiva, pois não está definido exatamente qual o ângulo que a bola deve ser projetada para cima, deixando ao critério do árbitro. No entanto, se manifestamente a bola é atirada para trás de encontro à raquete, o árbitro deverá assinalar falta, fazendo a respetiva sinalética.



8.1 - No serviço, a bola deverá ser batida atrás da linha de fundo da mesa (ou na linha imaginária da sua extensão) e acima do nível da superfície de jogo, como já vimos atrás.



### 9- O servidor pode bater a bola na sua fase ascendente?

- Não. A bola no serviço, deve ser batida na fase descendente

10- A bola não pode estar escondida do recebedor, por nenhuma parte do corpo ou das roupas do servidor ou do seu parceiro nos pares

- Logo que a bola tenha sido projetada, o braço livre do servidor tem que ser retirado do espaço entre a bola e a rede.



- Se tal **NÃO** acontecer, o árbitro levanta o braço na vertical, anuncia falta e faz a sinalética correspondente, dando ponto para o adversário.

No caso da imagem, a árbitra indica que a bola foi tapada com o corpo. A sinalética é parecida se a bola for tapada com o braço. Nesse caso o árbitro aponta a mão para o braço.



**11- No serviço, Tomé projeta a bola para cima, mas o árbitro não consegue ver a bola a deixar a mão livre. Não há árbitro assistente.**

**O que o árbitro deverá fazer?**

- Assinala bola nula (LET). Para uma primeira vez poderá emitir um aviso ao atleta para que não se volte a repetir
- Caso haja árbitro assistente, não faz nenhuma ação, pois se o árbitro assistente não emite falta, é porque o serviço foi dentro da legalidade.

**12 - Marco faz um serviço alto. Ao lançar a bola, ela toca na corda que sustenta a lâmpada de iluminação, no entanto Marco serviu corretamente. O que o árbitro deverá fazer?**

- Interrompe imediatamente a jogada, marca falta a Marco e dando ponto ao seu oponente



**13 - Por causa dos aplausos, um árbitro ainda não tinha anunciado o resultado e Maria serve para começar uma nova jogada. O que é que um árbitro deverá fazer?**

- Como não é permitido começar a próxima jogada antes do árbitro anunciar o resultado, deverá considerar boal nula (LET), fazendo a sinalética respetiva



**14 - Joaquim serve, mas António levanta o seu braço para mostrar que ainda não está pronto. Ele nem sequer tenta responder ao serviço.**

**O que um árbitro deverá fazer?**

- Deve assinalar bola nula (LET), pois António ainda não estava pronto, nem tentou responder

**15 - Luís serve, mas o árbitro não tem a certeza que o recebedor consegue ver a bola até ser batida**

- o árbitro deve avisar Luís de que ele deve servir de modo a que o árbitro consiga verificar as exigências de um bom serviço



**16 - Na mesma partida, Luís serve novamente, mas desta vez o árbitro não consegue ver a bola enquanto ela é projetada para cima.**

- Luís faz um serviço duvidoso e o árbitro marca ponto ao recebedor e faz a sinalética respetiva (escondeu a bola)



**Nota importante:**

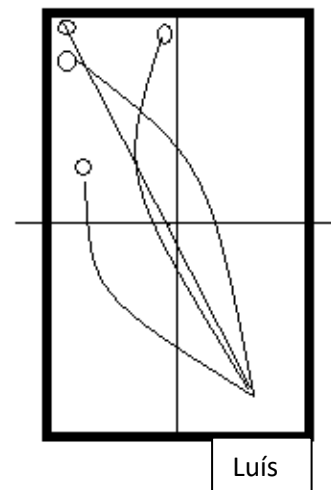
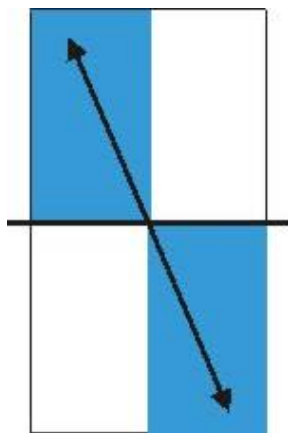
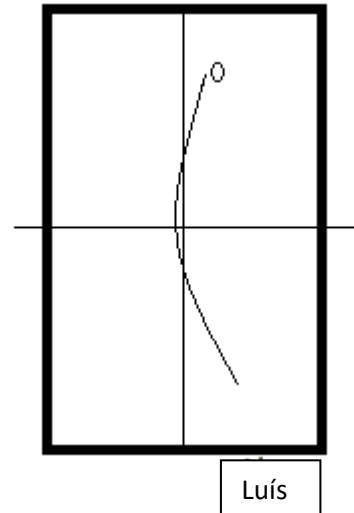
Excecionalmente, o árbitro pode relevar os requisitos para um bom serviço se estiver seguro que o impedimento é devido a uma incapacidade física do jogador.



## Serviço em Pares:

1- No caso de Luís estar a servir, a bola bater primeiro no seu lado direito, passar por cima da rede sem tocar nela e bater no lado esquerdo do recebedor, o que o árbitro deverá fazer?

- Levanta o braço na vertical (interrompendo a jogada) assinala falta, dando ponto aos adversários, porque a bola não cruzou. Tinha que bater no lado direito do par recebedor



**2 - Renato serve, a bola toca primeiro do seu lado direito, raspa no topo da rede e de seguida bate no lado direito do recebedor. O que o árbitro deverá fazer?**

- Levanta o braço em todo a sua extensão, e dizendo em voz alta “LET”, apontando com o dedo indicador o sentido da rede. O servidor repete o serviço



**3 – Marcelo serve, a bola toca primeiro do seu lado direito, raspa no topo da rede e de seguida bate no lado esquerdo do recebedor. O que o árbitro deverá fazer?**

- Levanta o braço em toda a sua extensão e diz em voz alta “FALTA”, a bola não toca no lado correto da mesa, marcando ponto para o par recebedor



**4 – João é canhoto e faz par com Leonel. João serve, a bola toca do seu lado esquerdo e bate no lado direito do par adversário. O que o árbitro deverá fazer?**

- Levanta o braço em toda a sua extensão e diz em voz alta “FALTA”, a bola não toca no lado correto da mesa, foi servida em paralelo, marcando ponto para o par recebedor

5 - No momento do serviço em que João projeta a bola para cima, Leonel volta as costas para apanhar uma bola que entrou na área de jogo. João apanha a bola em vez de bater nela. O que o árbitro deverá fazer?

- Assinala bola nula (LET). O jogo foi interrompido por uma perturbação fora do controle do recebedor; o fato de João ter apanhado a bola em vez de a golpear, também é visto como uma interrupção devido à mesma perturbação



## Serviço em cadeira de rodas

### Jogadores individuais



1 - Se a bola sair por qualquer uma das linhas laterais dos receptores (em um ou mais ressaltos).

- árbitro deverá anular a jogada através do “Let” (bola nula).

2 - Logo que a bola saia pela linha lateral o árbitro deverá levantar o braço acima da cabeça e anular a jogada com o “let” (bola nula).



3 - Não é considerada bola nula ou “Let”, se o recebedor bater a bola antes de atravessar uma das linhas laterais

- 4 - A bola nula (“let”) é utilizado, quando a bola depois de bater no lado do recebedor, volta para trás em direção à rede e fica na superfície de jogo do lado do recebedor
- 5 Não é considerado bola nula (“let”) se o recebedor dá uma pancada na bola antes de tocar duas vezes na sua superfície de jogo (o serviço é considerado bom).
- 6 - Tocar na mesa com a mão livre durante a jogada não é permitido
- 7 - Tocar na mesa com a raquete durante a jogada, para repor o equilíbrio é permitido, mas apenas depois de a bola ter sido jogada e a mesa não ter sido movida.

#### Jogadores pares (em cadeira de rodas)

8 - Nenhuma parte da cadeira de rodas de um jogador deve ultrapassar a extensão imaginária da linha central da mesa. Se o fizer, o árbitro concederá um ponto aos seus oponentes



#### Resumo

Listagens de algumas observações que temos de ter em conta na altura do serviço

- O atleta serve depois de ser enunciado o resultado?
- O marcador está correto?
- Não atrasa o serviço?
- Está correto servidor (pares)?

- Está correto o recebedor (pares)?
- O recebedor está pronto?
- Humidade na raquete?
- Humidade na bola?
- Humidade na mesa?
- A mão livre está aberta?
- Onde está a bola na mão livre?
- A bola está acima do nível da mesa?
- Está a bola atrás da linha final?
- O servidor fez uma pausa antes de projetar a bola??
- 16 cm / 6 inch de altura?
- Projeção: perto da vertical?
- A rotação foi dada pela mão?
- Tocou em alguma coisa antes de ser batida?
- A bola foi jogada ao descer?
- Foi atingido por trás da linha final?
- Foi atingido pelo lado da raquete com borracha?
- A bola tocou na mesa do lado do recebedor?
- A bola tocou na rede?
- Pares: lado direito, para o lado direito?
- A bola foi escondida pelo servidor?
- A bola escondida pelo parceiro nos pares?
- O braço livre do servidor afastou-se depois de lançar a bola?
- Visível para o árbitro?