



FPTM

FEDERAÇÃO PORTUGUESA
DE TÊNIS DE MESA

ITTF Para Table Tennis



Leis & Regulamentos Para Ténis de Mesa

Atletas portadores de deficiência



Independentemente das suas deficiências, os jogos de atletas em pé e em cadeiras de rodas são regidos pelas Leis e Regulamentos da ITTF



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

3

Quem pode participar?

O PARA ténis de mesa está aberto a atletas com paralisias dos membros superiores e inferiores, paralisia cerebral, amputados e outras deficiências físicas como esclerose múltipla e distrofia muscular.

Os atletas são agrupados em classes, de acordo com sua capacidade funcional.



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

4

Quem pode participar?

O Tênis de Mesa é praticado por atletas que apresentam deficiência intelectual, Síndrome de Down, perda de capacidade de audição, ou comprometimento a nível motor com um dos condicionalismos: hipertonia, ataxia, atetose, ou amputação ou uma deficiência congénita num dos membros, uma limitação da amplitude de movimento consequente de contraturas articulares, diferença no comprimento dos membros ou ainda baixa estatura

5

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

Classificação dos atletas Deficiência Auditiva

Para serem elegíveis, os atletas devem ter uma perda de pelo menos 55 db no ouvido menos afetado.

Próteses auditivas, implantes e similares **não podem** ser utilizados em competição



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

6

Classificação dos atletas Deficiência Motora e Intelectual

A classificação dos atletas é realizada a partir da mensuração do alcance de movimento de cada atleta, sua força muscular, restrição locomotoras, equilíbrio na cadeira de rodas e habilidade de segurar a raquete

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

7

Organização das Classes

Classe	
1	Atletas que competem em cadeiras de rodas.
2	
3	
4	
5	
6	Atletas com deficiências de locomoção e outras deficiências físicas.
7	A classe 6, é a classe onde os atletas apresentam maiores limitações e a classe 10 a que tem menos
8	
9	
10	
11	Atletas com capacidades intelectuais limitadas.

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

8

Classificação

Depois de terem sido classificados a nível internacional, todos os jogadores possuem um **Cartão de Classificação Internacional (ICC)** que especifica a classe desportiva e o status da classe desportiva.

O ICC contém secções que indicam as limitações físicas (por exemplo, para fazer um serviço legal) ou requisitos permanentes por razões médicas (cinta, espartilho, cadeira de rodas modificada, ...).

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

9

ICC Internation Classification Card

FUNCTIONAL SKILLS Validar & Print

**INTERNATIONAL TABLE TENNIS FEDERATION
PARA TABLE TENNIS COMMITTEE**

**INTERNATIONAL
CLASSIFICATION CARD**

Playing arm: Left Right Describe any restriction in service

Service: Legal Restricted Describe any restriction in grip

Grip: Fully functional Limited

Years of table tennis playing: _____
Average training hours per week: _____
Total competitions in last 12 months: _____

Functional observations according to 3S / 3C principles

PROTEST: Date _____

Name of classifiers on protest jury: _____ Med/Tech _____

The following is the outcome after protest

Classifier signature: _____
Classifier signature: _____

ATHLETE'S signature

CLASS ALLOCATION

Wheelchair: 1 2 3 4 5 NE Class status _____
Standing: 6 7 8 9 10 Year _____

Classification Date: _____ Location: _____

Names of authorized classifiers: _____ Med/Tech _____

Classifier signature: _____ Classifier signature: _____ Classifier signature: _____

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

10

ICC International Classification Card

Validate & Print

Wheelchair Standing

Eligible Impairments (IPC Code chapter 1.3.2.1)

2.1 Impaired Muscle Power	2.5 Short Stature
2.2 Impaired Passive ROM	2.6 Hypertonia
2.3 Limb Deficiency	2.7 Ataxia
2.4 Leg Length Difference	2.8 Athetosis

DETAILED DESCRIPTION of the IMPAIRMENT(s)

ASSISTIVE DEVICES (e.g. strapping, bracing, prosthesis)

TRUNK BALANCE of LEGS SIDE MOVEMENTS
 Normal Good Fair Poor None

COMMENTS / OBSERVATIONS

UPPER LIMBS		Manual Muscle Test		Full ROM	Range of Motion	
		Right	Left		Right	Left
Shoulder	Flexion			180		
	Extension			40		
	Abduction			180		
	Adduction			40		
Elbow	Int. rotation			80		
	Ext. rotation			90		
	Flexion			150		
Forearm	Extension			10		
	Supination			90		
Wrist	Pronation			90		
	Flexion			70		
Fingers 2-5	Extension			80		
	Radial deviation			20		
	Ulnar deviation			35		
MCP joint	Flexion			90		
Thumb	Extension			10		
	Opposition			120		
MMT Loss	Extension			80		

LOWER LIMBS		Manual Muscle Test		Full ROM	Range of Motion	
		Right	Left		Right	Left
Hip	Flexion			130		
	Extension			10		
	Abduction			40		
	Adduction			20		
Knee	Flexion			150		
	Extension			5		
Ankle	Dorsiflexion			30		
	Plantarflexion			50		
MMT Loss	Plantarflexion			50		

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 11

Cadeira de Rodas



Traduzido e adaptado por Filipe Lima 12

Classes (cadeira de rodas)

	Descrição
1	Atletas sem controlo do tronco e com os membros superiores muito afetados, sem extensão do antebraço e funcionalidade reduzida do pulso
2	Atletas sem controlo do tronco e com os membros superiores moderadamente afetados (capaz de realizar a extensão do braço)
3	Boa funcionalidade ao nível dos membros superiores, capazes de manobrar a cadeira de rodas, mantendo um bom equilíbrio do tronco
4	Atletas com boa funcionalidade ao nível dos membros superiores, capazes de manobrar a cadeira de rodas, mantendo um bom equilíbrio, embora não apresentem estabilidade ao nível da cintura pélvica
5	Atletas com boa funcionalidade ao nível do tronco, com capacidade de movimentar o tronco em todas as direções e boa estabilidade da cintura pélvica

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

13

Cadeiras de Rodas (classe 1 a 5)



- A cadeira de rodas deverá ter **pelo menos 2 rodas largas** e uma roda pequena.

Existem modelos, com 4 rodas e mesmo com 5 rodas.



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

14

Mesa de jogo (classe 1 a 5)



A mesa de jogo terá que ser aprovada pela ITTF e terá que ter as pernas da mesa pelo menos 40 cm para dentro da linha do fundo da mesa

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

15

Área de jogo (classes 1 a 5)

A área de jogo para encontros de atletas em cadeiras de rodas, pode ser reduzida para 8 m de comprimento e 6 m de largura.



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

16

Equipamento e condições de jogo

- Um ponto é atribuído ao adversário se o apoio para os pés ou o pé, toca o chão enquanto a bola está em jogo
- A altura máxima de uma ou duas almofadas, é limitada a 15 cm em condições de jogo, sem outra adição à cadeira de rodas
- se a cadeira de rodas perder uma ou mais rodas e não tem mais do que duas rodas, então a jogada deve ser interrompida imediatamente e um ponto atribuído ao oponente.

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 17

“Ball Boys”

São Voluntários do sexo masculino ou femininos de diversas idades que estão dentro da área de jogo para apanhar a bola de jogo e a entregar ao atleta, em virtude da sua pouca mobilidade em se dobrar.

Pode ser tanto para atletas em cadeiras de rodas ou na classe de pé, nas categorias mais baixas



Traduzido e adaptado por Filipe Lima 18

Serviço em cadeiras de rodas

Em jogadores individuais:

- Se a bola sair por qualquer uma das linhas laterais dos recetores (em um ou mais ressaltos), deverá ser anulada a jogada através do “Let” (bola nula).
- Logo que a bola saia pela linha lateral o árbitro deverá levantar o braço acima da cabeça e anular a jogada com o “Let” (bola nula).

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 19

Serviço em cadeiras de rodas

Em jogadores individuais:

- Não é considerada bola nula ou “Let”, se o recetor bater a bola antes de atravessar uma das linhas laterais

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 20

Serviços em cadeira de rodas

Em singulares & em pares:

- A bola nula (“let”) é utilizado, quando a bola depois de bater no lado do recebedor, volta para trás em direção à rede e fica na superfície de jogo do lado do recebedor
- Não é considerado bola nula (“let”) se o recebedor dá uma pancada na bola antes de tocar duas vezes na sua superfície de jogo (o serviço é considerado bom).

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 21

Cadeira de rodas: Pares

- O servidor faz um bom serviço, o receptor efectua uma boa resposta e após isso, qualquer jogador do par pode devolver a bola
- Nenhuma parte da cadeira de rodas de um jogador deve ultrapassar a extensão imaginária da linha central da mesa. Se o fizer, o árbitro concederá um ponto aos seus oponentes

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 22

Cadeira de Rodas: Pares

Regras semelhantes aplicam-se quando apenas um jogador do par está numa cadeira de rodas

- O servidor faz um bom serviço, o recetor efetua uma boa resposta e após isso, qualquer jogador do par pode devolver a bola
- Nenhuma parte da cadeira de rodas do jogador, nem um pé do jogador parado, deve avançar para além da extensão imaginária da linha central da mesa. Se o fizer, o árbitro concederá um ponto aos seus oponentes

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 23

Par “Cadeira de rodas e jogador em pé”

Isso também se aplica quando um par "misturado" (um em pé e um em cadeira de rodas) estão jogando juntos.

Qualquer jogador pode devolver a bola (após o serviço inicial e o retorno), mas cada jogador deve permanecer na sua metade da área.

Nenhuma parte da cadeira de rodas do jogador pode atravessar a extensão imaginária da linha central e o jogador em pé, não pode colocar um pé sobre esta linha também.

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 24

Cadeira de rodas

- Tocar na mesa com a mão livre durante a jogada não é permitido
- Tocar na mesa com a raquete durante a jogada, para repor o equilíbrio é permitido, mas apenas depois de a bola ter sido jogada e a mesa não ter sido movida.

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 25

Cadeira de rodas

- Ao jogador não é permitido apoiar-se na mesa antes de bater na bola.
- Os jogadores ganham um ponto se o seu oponente não manter um contacto mínimo com as almofadas do assent (pelo menos com uma das coxas), enquanto a bola está em jogo

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 26

Cadeira de rodas

Não é permitido aos jogadores, ter as mochilas colocadas nas costas da cadeira de rodas



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

27

Jogadores em pé (ambulantes)



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

28

Classes (ambulantes)

	Descrição
6	Atletas com comprometimento nos membros superiores e inferiores, que afetam o equilíbrio e a qualidade no batimento da bola
7	Atletas com comprometimento nos membros inferiores e no membro superior de jogo ou comprometimento moderado nos quatro membros. Nesta classe os atletas apresentam um reduzido equilíbrio dinâmico e estático
8	Atletas com comprometimento moderado nos membros inferiores e no membro superior de jogo
9	Atletas com comprometimento ligeiro nos membros inferiores e no membro superior de jogo, ou atletas com comprometimento severo no membro superior que não joga
10	Atletas com ligeiro comprometimento nos membros inferiores ou comprometimento moderado no membro superior de jogo

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

29

Jogadores em pé

- A bengala (muleta) é considerada uma extensão do braço do jogador
- Se o jogador deliberadamente usar a mesa para se apoiar antes de bater na bola, perde o ponto



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

30

Jogadores em pé (cont...)

Para jogadores em cadeira de rodas ou que joguem de pé, a parte inferior (calças) do fato de treino, pode ser usado durante o jogo, no entanto, calças de ganga (jeans) não são permitidos.

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 31

Jogadores em pé (cont...)

- Não existem exceções nas leis do ténis de mesa para jogadores com deficiência, que joguem em pé.
- Todos os jogadores terão de jogar de acordo com as leis e regulamentações da ITTF
- No ICC existe uma seção onde está discriminado, quais as limitações que um atleta tem, no caso de não poder efetuar um serviço legal

Traduzido e adaptado por Filipe Lima 32

Jogadores com deficiência intelectual



Traduzido e adaptado por Filipe Lima

33

Jogadores com deficiência intelectual

Os atletas executam uma série de testes para avaliar o raciocínio, tempo de reação, habilidades visuais espaciais e a memória. Após estas fases os atletas ainda realizam testes específicos da modalidade, que incluem execução de serviços, retorno de serviços e habilidades básicas do tênis de mesa

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

34

Para saber mais...

- ITTF website
- ITTF Handbook for Match Officials
- ITTF Handbook
- www.ipttc.org

Traduzido e adaptado por Filipe Lima

35

**Traduzido e adaptado por:
Filipe Lima
(árbitro Nacional)**

**Revisto por:
Carlos Paraíso
(Juiz árbitro internacional)**

36