

# FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TÊNIS DE MESA

## CONSELHO NACIONAL DE ARBITRAGEM

### RESPOSTAS A DÚVIDAS NA RECICLAGEM 2014

Após análise das respostas efectuadas no teste pelos Oficiais de Arbitragem, foi decidido através deste meio esclarecer os mesmos sobre as perguntas que se constatou não terem obtido a resposta correcta.

#### **A lâmina da raquete**

*deve ser coberta em ambos os lados com borracha sanduíche ou de picos, com um lado preto e o outro vermelho brilhante*

#### **No início e uma partida, o vencedor do sorteio pode**

*solicitar ao adversário que sirva primeiro e o adversário pode então escolher um lado final*

#### **As extremidades da rede deverão**

*estarem agarradas aos postes de suporte de cima a abaixo*

**Ambos os jogadores em individuais estão em cadeiras de rodas por causa de deficiência. A serve para X e a bola salta do lado direito da mesa de A para o lado direito da mesa de X, em seguida viaja para fora pela linha lateral de X. O árbitro deve**

*anunciar “bola nula” e A permanecerá como o servidor*

**Quando o sistema de aceleração estiver em acção os batimentos são contados**

*quer pelo árbitro assistente ou por outro oficial*

**X faz uma boa devolução e em seguida, tropeça e deixa cair a sua raquete. Para se equilibrar ele repousa a mão com a qual ele tinha mantido a raquete em cima da mesa, sem mover a mesa. A devolução de A falha a mesa.**

*ponto para A, porque X tocou a superfície de jogo com a sua mão livre*

**O árbitro, trabalhando com um árbitro assistente, pode declarar bola nula e avisar uma jogadora acerca do seu serviço**

*a primeira vez que ele pensa que o serviço pode ter sido ilegal e o árbitro assistente não indica falta*

# FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TÊNIS DE MESA

## CONSELHO NACIONAL DE ARBITRAGEM

**Com a pontuação 4 – 2 no último jogo possível de uma partida de pares, A serve para X e X falha a bola. Logo após a bola tocar o chão o tempo limite é atingido. Na próxima jogada**

*X serve para A*

**Quando um jogador de pares está em cadeira de rodas e o seu parceiro está de pé**

*quando servem para o jogador em cadeira de rodas a bola não deve bater sobre o lado do recebedor e voltar para a direcção da rede*

**X falha de fazer uma boa devolução e o árbitro atribui ponto para A. X protesta que A acidentalmente atingiu a bola duas vezes e A concorda, embora o árbitro não ache que ela fez assim.**

*ponto para X, porque ambos os jogadores concordam que a decisão inicial foi errada e o árbitro não é certo*

**Após o árbitro assistente invocar 3 faltas contra um jogador, o jogador protesta que o árbitro assistente não interpreta correctamente a lei do serviço. O jogador quer protestar para o Juiz árbitro. O árbitro deve**

*solicita ao jogador para continuar ou enfrentar as sanções sob o sistema de penalidade de pontos*

**Nas primeiras partidas dum encontro de equipas A é avisado e B incorreu numa penalização de ponto. Quando mais tarde no encontro eles estão jogando como um par, A parte a bola intencionalmente pisando-a e a X/Y são atribuídos 2 pontos da penalização. Quais as sanções para cada jogador na próxima partida individual?**

*2 pontos de penalidade cada para A e B*

**Como A corre em redor do lado da mesa para devolver uma bola que bate perto da rede, ela tropeça e cai pelo chão. O seu corpo no chão impede X de chegar à bola e X não faz uma boa devolução. O árbitro deve**

*declarar bola nula, porque A acidentalmente impediu X de fazer uma boa devolução*

**Numa partida de pares em cadeira de rodas, quando o seu parceiro A está batendo uma devolução, B perde o equilíbrio e toca o solo com o seu pé para recuperar o equilíbrio.**

*Ponto para X/Y*

# FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TÊNIS DE MESA

## CONSELHO NACIONAL DE ARBITRAGEM

Agradecendo a todos a Vossa participação nesta reciclagem, relembramos a correcta interpretação do:

### Sistema LUSITANO

PAR B/C/D/E	PAR Y/Z/V/W
A - Y	
B - X	
C - Z	
A - X	

Os atletas A e X não podem jogar no Par.

Se o atleta Y jogar o Par, poderá solicitar um intervalo até 5 minutos, antes de iniciar a segunda partida.

Por haver um sistema de bonificação na pontuação, uma equipa é vencedora se ganhar 3 partidas, mas o encontro só terminará com o resultado em 4-0, 4-1 ou 3-2.

Se uma ou ambas as equipas nas camadas jovens só apresentarem 2 atletas, dependendo da colocação destes na constituição da equipa, poderemos ficar com um resultado final diferente do acima descrito, mas isso será casualmente e por isso o empate está previsto.

Para todos os encontros arbitrados por Oficiais de Arbitragem nomeados pelo C.N.A. da FPTM, deverá se proceder às seguintes instruções:

Após o final do encontro, comunicar o resultado para Rita Taborda – 917072712 e enviar para o email [geral@fptm.pt](mailto:geral@fptm.pt) uma foto ou o scan do boletim do encontro;

O original do boletim, o relatório do árbitro e a nota de despesas, deverão ser enviados por Correio ou entregues pessoalmente no primeiro dia útil a seguir ao encontro para a morada:

Federação Portuguesa de Ténis de Mesa  
Conselho Nacional de Arbitragem

Rua Padre Luís Aparício, 9 – 5º  
1169-093 LISBOA